



Όνοματεπώνυμο / κωδικός

Εισαγωγικές εξετάσεις Α΄ Γυμνασίου Μάιος 2026

Νεοελληνική Γλώσσα (35΄)

Όλο δουλειά και καθόλου παιχνίδι για τα παιδιά

Στα δημοτικά σχολεία, οι ώρες παιχνιδιού έχουν μειωθεί και οι μέρες σχολείου έχουν αυξηθεί. Εκτός σχολείου, η επικινδυνότητα των δρόμων, ο φόβος των αγνώστων, και τα βιντεοπαιχνίδια έχουνε δραστικά μειώσει τις ευκαιρίες για κοινωνική αλληλεπίδραση και ελεύθερο παιχνίδι.

Μία έρευνα του Υπουργείου Υγείας στην Αγγλία το 2014 έδειξε πως 1 στα 10 παιδιά ηλικίας 5-16 έχουν διαγνωστεί με ψυχικές διαταραχές. Το παιδικό στρες και τα ψυχολογικά προβλήματα αυξάνονται. Θα πρέπει να θυμόμαστε πάντα ότι οι άνθρωποι αναζητούν τη γνώση «της κοινωνικοποίησης» μέσα από την εμπειρία και την εξερεύνηση. Μέσω του παιχνιδιού τα παιδιά αναπτύσσουν το αίσθημα του «τα καταφέρνω», το συναίσθημα ότι ανήκουν κάπου και ότι είναι χρήσιμα.



Το ελεύθερο παιχνίδι είναι η βάση πάνω στην οποία τα άτομα αναπτύσσουν πολλές κρίσιμες κοινωνικές δεξιότητες που δίνουν τα εφόδια για την μελλοντική πολυπλοκότητα της ενήλικης κοινωνικής ζωής. Η UNICEF αναφέρει ότι το ελεύθερο παιχνίδι σε ομάδες συνομηλίκων βοηθάει τα παιδιά να μάθουν και να εξασκήσουν τον έλεγχο του θυμού τους, τη διαχείριση των διαφωνιών, την

απόκτηση του σεβασμού και της φιλίας, τη συζήτηση των συναισθημάτων, τον σεβασμό στη διαφορετικότητα και τη συνειδητοποίηση των αναγκών και των συναισθημάτων των άλλων.

Το παιχνίδι είναι παγκόσμιο και ήταν πάντα σημαντικό στην ανθρώπινη εξέλιξη. Οι συγγραφείς τονίζουν στους σχεδιαστές πολιτικών ότι πρέπει να ξανασκεφτούν τη σημαντικότητα του παιχνιδιού έναντι της μάθησης με την καθοδήγηση ενηλίκων. Κλείνουν τονίζοντας ότι η αύξηση των ευκαιριών για ελεύθερο παιχνίδι είναι κλειδί στην ανάπτυξη μιας υγιούς γενιάς παιδιών.

Διασκευή από το διαδίκτυο

Πηγή: Pam Jarvis, Stephen Newman, Louise Swiniarski. On 'becoming social': the importance of collaborative free play in childhood. International Journal of Play, 2014; <https://newsroom.taylorandfrancisgroup.com/news/press-release/all-work-and-no-play-for-children-losing-their-childhood-and-their-happiness#.UzMeyIXDU8Y>

Ερωτήσεις

1. Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. Το κείμενο αυτό αποτελεί απόσπασμα από: /0,5
- A) λογοτεχνικό έργο
 - B) επιστημονικό/ενημερωτικό άρθρο
 - Γ) αφήγηση
 - Δ) θεατρικό έργο
2. Στο κείμενο υποστηρίζεται ότι η μείωση του ελεύθερου παιχνιδιού έχει ως αποτέλεσμα: /0,5
- A) τη βελτίωση της σχολικής επίδοσης και την αύξηση της πειθαρχίας
 - B) την αντικατάσταση του παιχνιδιού από πιο χρήσιμες δραστηριότητες
 - Γ) την αύξηση των ψυχικών διαταραχών και την απώλεια κοινωνικών δεξιοτήτων
 - Δ) την ενίσχυση της δημιουργικότητας μέσω των βιντεοπαιχνιδιών
3. Να βρείτε τρία θετικά αποτελέσματα του παιχνιδιού, σύμφωνα με το κείμενο χρησιμοποιώντας δικά σας λόγια χωρίς να αντιγράψετε φράσεις του κειμένου. Να απαντήσετε με ολοκληρωμένες προτάσεις. /3
-
-
-
-
-
4. ... η αύξηση των ευκαιριών για ελεύθερο παιχνίδι είναι κλειδί στην ανάπτυξη μιας υγιούς γενιάς παιδιών. Η λέξη «κλειδί» χρησιμοποιείται εδώ ως ... Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /1
- A) στοιχείο απολύτως απαραίτητο
 - B) λύση στο πρόβλημα
 - Γ) μεταλλικό αντικείμενο που ανοίγει κλειδαριές
 - Δ) μάθημα του σχολικού προγράμματος
5. Ποια η σωστή συνώνυμη για την παρακάτω λέξη του κειμένου; Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /1
- χρήσιμα: A) ήσυχια B) υγιή Γ) ωφέλιμα Δ) σωστά
- επικινδυνότητα: A) ανασφάλεια B) ζημιά Γ) ανησυχία Δ) δυσκολία

6. Ποια η σωστή αντώνυμη για την παρακάτω λέξη του κειμένου; Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /1
παγκόσμιο: Α) τοπικό Β) μικρό Γ) καθολικό Δ) διεθνές
διαφωνία: Α) διχογνωμία Β) ομόνοια Γ) αλληλεγγύη Δ) διαμάχη
7. Τι είδους δευτερεύουσες είναι οι παρακάτω; Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /1
... έδειξε πως 1 στα 10 παιδιά ηλικίας 5-16 έχουν διαγνωστεί με ψυχικές διαταραχές
Α) τελική Β) αιτιολογική Γ) πλάγια ερωτηματική Δ) ειδική
πρέπει να ξανασκεφτούν τη σημαντικότητα του παιχνιδιού
α) αιτιολογική Β) βουλητική Γ) τελική Δ) αποτελεσματική
8. υγιούς γενιάς: η ονομαστική ενικού είναι Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /1
Α) υγιή γενιά
Β) υγιείς γενιές
Γ) υγιής γενιά
Δ) υγιές γενιά
9. Μετατρέψτε την πρόταση σε παθητική σύνταξη: /1
Τα βιντεοπαιχνίδια έχουν δραστικά μειώσει τις ευκαιρίες για κοινωνική αλληλεπίδραση.
.....
10. να εξασκήσουν: ο χρόνος του ρήματος είναι Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /0,5
Α) ενεστώτας Β) μέλλοντας Γ) αόριστος Δ) παρακείμενος
11. Η προστακτική Αορίστου στο β' ενικό πρόσωπο του ρήματος «αναφέρει» είναι ... /0,5
Κυκλώστε τη σωστή απάντηση.
Α) ανέφερε Β) ανάφερε Γ) αναφέρεις Δ) ανέφερες
12. Στην πρόταση «Το παιχνίδι είναι βάση ανάπτυξης» υπάρχει... Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /0,5
Α) Υ - Ρ
Β) Υ - Ρ - Κατηγορούμενο
Γ) Υ - Ρ - Αντικείμενο
Δ) Υ - Ρ - Αντικείμενο - Αντικείμενο

13. Στην πρόταση «να εξασκήσουν τον έλεγχο του θυμού τους» η υπογραμμισμένη λέξη είναι ... Κυκλώστε τη σωστή απάντηση. /0,5

- A) άρθρο
- B) αντωνυμία προσωπική
- Γ) αντωνυμία κτητική
- Δ) αντωνυμία δεικτική

Παραγωγή λόγου

Σε μία παράγραφο να προτείνετε δύο τρόπους με τους οποίους το σχολείο μπορεί να ενισχύσει το ελεύθερο παιχνίδι και να παρουσιάσετε τα θετικά αποτελέσματα. (120 λέξεις περίπου)

/8

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....